

[붙임1] 교육계획서

1. 조선해양 AI 에이전트 개발자 양성 전문가 과정

□ 개요

- 교 육 명 : 조선해양 AI 에이전트 개발자 양성 전문가 과정
- 교육기간 : 2026. 10. 26 ~ 29 (총 32시간, 08:00 ~ 17:00)
- 교육대상 : 관련 업무 종사자 및 교육 내용 수강을 희망하는 재학생
- 교육장소 : 동남권 교육센터(거제 삼성중공업 DT캠퍼스)

□ 교육시간표 : 이론 및 실습 32시간

|                |                                                                                                                                                                                      |                |      |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------|
| 분야             | AI빅데이터                                                                                                                                                                               | 교육정원           | 20명  |
| 강의명            | 조선해양 AI 에이전트 개발자 양성<br>전문가 과정                                                                                                                                                        | 교육시간           | 32시간 |
| 강사             | 스퀘어라이트<br>(맹운호 대표)                                                                                                                                                                   | 지역             | 거제   |
| 교육 배경 및<br>필요성 | 생성형AI 확산에 따라 단순 프롬프팅을 넘어 LLM의 인지적 한계(기억 소실, 환각)를 시스템으로 보완하는 에이전트 엔지니어링 역량이 필수적이다. AI가 신뢰도 높은 결과물을 내도록 행동을 통제하고 조율하는 오케스트레이션 능력이 개발의 새로운 핵심 경쟁력으로 대두되며, 이와 같은 역량 확보가 시급한 과제로 떠오르고 있다. |                |      |
| 교육 목표          | 최신 에이전트를 목적에 맞춰 최적화하고, SpecKit과 시스템 설정을 활용해 AI의 행동을 정밀하게 제어하는 능력을 습득한다. 나아가 사용자 정의 스킬(Skills)과 서브 에이전트(Subagents)를 설계하여 복잡한 업무를 스스로 수행하는 전문가급 자동화 시스템을 구축한다.                         | 선 이수교육<br>(권장) | -    |
|                |                                                                                                                                                                                      | 후 이수교육<br>(권장) | -    |
| 교육 대상          | 구직자 / 재직자 / 재학생<br><br>교육난이도 : L4 전문                                                                                                                                                 | 필요경력<br>(권장)   | -    |
|                |                                                                                                                                                                                      | 자격증명<br>(권장)   | -    |
| 주요 교육장비        | S/W : Claude Code, Gemini CLI, OpenAI Codex CLI, SpecKit, Vercel AI SDK, Node.js<br>H/W : PC (Windows/Mac)                                                                           |                |      |

## ○ 교육 시간표

| 강좌구성 및 교육내용                |                             |                                                                                                          |                           |      |    |
|----------------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|------|----|
| 강좌명                        | 일자                          | 교육 내용                                                                                                    | 강사명                       | 교육유형 | 시간 |
| 조선해양 AI 에이전트 개발자 양성 전문가 과정 | 10/26<br>(월) ~ 10/29<br>(목) | ■ 도구 선택 및 환경 구축<br>- 에이전트 3대장(Claude, Gemini, Codex) 특성 비교<br>- Windows 네이티브 환경 최적화 및 멀티 CLI 설치          | 스퀘어<br>라이트<br>(맹윤호<br>대표) | 이론   | 2  |
|                            |                             | ■ Hello Codex 실습<br>- “할 일 관리 앱” 생성으로 도구별 결과물 비교<br>- Codex의 Native Compaction 기능 체험                     |                           | 실습   | 2  |
|                            |                             | ■ 기본 워크플로우<br>- Explore-Plan-Code-Commit 에이전트 작업 루프<br>- 스크린샷 코딩: UI 시안을 코드로 변환하기                        |                           | 이론   | 2  |
|                            |                             | ■ 컨텍스트 엔지니어링<br>- 프로젝트 헌법(CLAUDE.md) 정의 및 관리<br>- 장기 기억(Long-term Memory)과 컨텍스트 압축                       |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ SpecKit과 SDD<br>- 스펙 주도 개발(SDD) 6단계 프로세스 실습<br>- SpecKit 초기화 및 요구사항 구체화(Clarify)                       |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ 게시판 시스템 설계<br>- 사내 QnA 게시판 Tasks 정의 및 의존성 체크<br>- 자가 수리(Self-Healing) 유도로 구현 검증                        |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ Agent Skills & Subagents<br>- Codex를 활용한 대규모 코드 분석 및 리팩토링<br>- Specialized Agents: 역할별(DB, QA) 에이전트 설계 |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ 전문 에이전트 제작<br>- 레거시 코드 분석 및 기술 부채 리포트 생성<br>- 안전한 도구 사용을 위한 권한 제어 및 가이드라인                              |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ 멀티 에이전트 협업<br>- Planner(기획) → Coder(구현) → Reviewer(검증)<br>- 하이브리드 체이닝 기법을 통한 협업 파이프라인                  |                           | 이론   | 2  |
|                            |                             | ■ 플러그인과 확장성<br>- MCP 프로토콜로 외부 DB 및 GitHub 연동<br>- 반복 업무 자동화를 위한 커스텀 플러그인 제작                              |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ Low-Code 도구 제작<br>- Vercel AI SDK로 1시간 만에 챗봇 UI 배포<br>- Code Wiki: 프로젝트 문서화 자동 갱신 시스템                  |                           | 실습   | 3  |
|                            |                             | ■ 캡스톤 프로젝트<br>- 트랙 A: 업무 자동화 봇 / 트랙 B: 레거시 마이그레이션<br>- 4일간 배운 기술 종합 적용 및 결과 시연                           |                           | 실습   | 3  |
| 합계                         |                             |                                                                                                          |                           |      | 32 |

\* 세부내용은 변경될 수 있음